

JÁTÉKSZABÁLYZAT

az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság „ANP 35, Világörökség 25” kvízszorozatához kapcsolódóan.

Kérjük a szabályzatot figyelmesen olvassa el A szabályzat megismerése és elfogadása a kvízzjátékban való részvétel feltétele!

1. A Játék szervezője

„ANP 35, Világörökség 25” elnevezéssel az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság (3758 Jósvafő, Tengersizem oldal 1.), a továbbiakban „Szervező” nyereménysorsolással egybekötött kvízszorozatot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést, adatfeldolgozást, a játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság végzi (a továbbiakban: "Adatkezelő").

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság

A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, továbbá e-mail címmel (saját vagy törvényes képviselőé) rendelkező, 8. életévét betöltött magyar állampolgár vehet részt, aki természetes személy (továbbiakban "Játékos").

8 év alatti személyek nem vehetnek részt a játékban.

A Játékban való részvételnek nem feltétele a 18. év betöltése, azonban a 16 év alatti Játékos, vagy más okból cselekvőképességében korlátozott Játékos a törvényes képviselőjével együtt jogosult részt venni a játékban.

A Játékra a 16. életévüket be nem töltött személyek csak törvényes képviselőjük útján jelentkezhetnek, illetve törvényes képviselőjük regisztrálhatja őket a nyereményjátékra .

Az a Játékos, aki – a részvételi feltételek elfogadásának időpontjában – 16 év alatti személynek minősül a jelen Játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt jogosult.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező dolgozói és ezen Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, hatósági igazolvánnyal igazolható adatot ad meg.

A Játékosok két kategóriában indulhatnak:

1. kategória: gyermekek, 8-14 éves korig

2. kategória: felnőttek, 14 éves kortól

A Játékos (a) a Játék 3. pontban írt időtartama alatt a Szervező weboldalán közzétett kvízfeladatokat (4 db) teljesíti, és (b) elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat"), valamint a Google által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt. A Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak (jelige, életkor, e-mail cím) Játékkal összefüggő kezeléséhez (a továbbiakban együtt: "Pályázat") hozzájárul.

A Játékosok az általuk megadott jeligével, e-mail címük, illetve életkoruk alapján kerülnek rögzítésre. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, e-mail cím megváltozása stb.) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok számítógépes rögzítésre kerülnek.

A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket jeligével, e-mail címmel (saját vagy törvényes képviselőé) és életkorral küldenek be. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Pályázatokat a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált e-mail címekkel vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

Korlátozottan cselekvőképes és cselekvőképtelen nyertes esetén a nyeremény megszerzésére a nyertes törvényes képviselője jogosult, amennyiben ő maga megfelel a Játékszabályzatban foglalt feltételeknek.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2020. október 19-től 2020. december 06-ig tart.

A Pályázatok beérkezésének 2020. december 06. 23:59:59 óráig kell megtörténniük.

Eredményhirdetés: 2020. december 8. a Szervező weboldalán és Facebook oldalán.

A Pályázat beérkezési időpontjának meghatározásául a Játék szerverére történő beérkezési időpont az irányadó.

4. A játék menete

A játékosoknak a Szervező honlapján megjelenő Játék feladatait kell megoldaniuk (google űrlapokat kitöltve visszaküldeni). A Játék egyes fordulói (összesen 4 db) október 19. és november 30. között, kéthetente lesznek elérhetőek, 1-1 heti időtartamra, az alábbiak szerint:

- 1. forduló október 19. és 25. között elérhető
- 2. forduló november 02. és 08. között elérhető
- 3. forduló november 16. és 22. között elérhető
- 4. forduló november 30. és december 06. között elérhető

Minden játékos fordulónként 1 db űrlap kitöltéssel vehet részt.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

A Játék során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- jelige
- e-mail cím (saját vagy 16 éves kor alatti Játékos esetében törvényes képviselő e-mail címe)
- életkor

A Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályát, adatkezelési tájékoztatóját, hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez.

A Játék mind a 4 fordulóját (ugyanazokkal az alapadatokkal – jelige, e-mail cím, életkor) visszaküldők vehetnek részt a sorsoláson.

Szervező az érvényes (legalább 50%-os eredményt elért) Pályázatot benyújtó Játékosok között kategóriánként 3-3 db nyertest hirdet ki (továbbiakban Nyertes). Rangsorolás az elért pontszámok alapján történik, pontazonosság esetén kerül sor sorsolásra. A sorsolás a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással (<https://www.random.org/lists/>) történik. A sorsolás a Szervező székhelyén háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében történik. A bizottság a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a bizottság tagjai a sorsolást követően aláírásukkal hitelesítenek.

A nyereményekről bővebb információkat itt találhat: www.anp.hu. A Nyeremény módosításának jogát a Szervező fenntartja magának. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

5. Nyertesek értesítése, nyeremény átadása

A Játékban való részvételnek nem feltétele a 18. év betöltése, azonban a nyeremény átadásával kapcsolatos ügyintézés során a 16 év alatti Nyertes, vagy más okból cselekvőképességében korlátozott Nyertes a törvényes képviselőjével együtt jogosult eljárni.

Az a Játékos, aki – a részvételi feltételek elfogadásának időpontjában – 16 év alatti személynek minősül, a Nyereménnyel kapcsolatos érdemi ügyintézésre, a Nyeremény átvételére és igénybevételére, valamint a jelen Játékszabályzat szerinti adatkezeléshez való hozzájárulásra csak a törvényes képviselőjével vagy gondnokával együtt jogosult.

Amennyiben a személyes adatok kezelése kapcsán a Játékban való részvétellel kapcsolatban a Játékban történő sorsoláshoz, a Nyeremény átadásához megadott hozzájárulás visszavonása a Játék időtartama alatt, illetve a Nyeremény átadása előtt történik, a Sorsolásban a Játékos nem vesz részt, illetve a Nyeremény részére nem kerül átadásra, mivel a Sorsolás a Játékosok valamely azonosító adatai közül történik, a Nyeremény átadásához pedig adójogi és egyéb szállítási, értesítési információk szükségesek.

A Nyeremény átadását követően a Nyertes nem tehet olyan nyilatkozatot, mely jelen Játékszabályzatba foglalt vállalásával ellentétes. A Játék Nyereményét csak olyan Játékos nyerheti meg és kaphatja meg, aki a Játék időtartama alatt és a Sorsolás időpontjában is a fenti, valamint az adott Játékra vonatkozó Szabályzatban meghatározott valamennyi feltételt teljesíti.

A Szervező a Játék eredményét a 4. pontban írt sorsolást követően, 2020. december 8-án 15.00 órakor weboldalán (www.anp.hu) és Facebook oldalán közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során, a Játékosok által megadott jelige és az életkor jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyertesekkel a Szervező e-mail üzenetben ("Értesítés") veszi fel a kapcsolatot és egyeztetni a Nyeremény átvételének (postai úton) részleteit.

A nyertes Játékos köteles az Értesítést haladéktalanul, de legkésőbb 2020. december 10. 23.59.59 óráig visszaigazolni. Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult.

Amennyiben a nyertes Játékos fenti határidőig a Nyeremény átvételéhez szükséges adatokat nem adja át Szervező részére, úgy a Nyereményre szóló jogosultságát véglegesen elveszíti.

A Nyeremény átvételéhez az alábbi valós - hatósági igazolvánnyal igazolható - adatok hiánytalan megadása szükséges:

- Név
- Lakcím
- E-mail-cím
- Életkor
- Adóazonosító jel
- Taj szám
- Személyi igazolvány száma
- Anyja neve

A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos részére a Nyereményt azért nem lehet kézbesíteni, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában feltüntetett személyes adatok nem valósak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Nyertes nem jogosult a nyeremény átvételére, ha a 16 év alatti nyertes személy törvényes képviselőjével nem lehet felvenni a kapcsolatot.

A Nyertes a nyereményét kizárólag postai úton veheti át. Amennyiben ez nem történik meg, úgy Nyertes nem jogosult nyereményére. A nyeremény postázását a Szervező az adatok beérkezésétől számítva 30 naptári napon belül biztosítani köteles a nyertes Játékos részére.

6. Adózás, költségek

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatuk kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. Vegyes rendelkezések

A Pályázatok hiányosságáért/hibájáért (pl. névelírás, címelírás, téves vagy nem valós adat feltüntetése stb.), a Nyeremény átadásának elmaradásáért vagy késedelméért, ill. az átadás során keletkezett károkért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi át, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény átvétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.google.com és facebook.com weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt (pl. tömegesen generált e-mail címek létrehozását), illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen, vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Szervező semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem

emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A nyeremény postai kézbesítésének elmaradásáért vagy késedelméért, valamint a kézbesítés/szállítás során keletkezett károkért és esetleges megsemmisülésért a Szervező nem vállal felelősséget.

A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Google által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Google-hoz. Az adatszolgáltatás nem a Google részére, hanem a Szervező részére történik.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Jósvafő, 2020. 10. 15.

Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság
Szervező