

JÁTÉKSZABÁLYZAT

az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság „Barlangok Világnapja 2022.” pontgyűjtő játékához kapcsolódóan.

Kérjük a szabályzatot figyelmesen olvassa el. A szabályzat megismerése és elfogadása a pontgyűjtő játékban való részvétel feltétele!

1. A Játék szervezője

„Barlangok Világnapja 2022.” elnevezéssel az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság (3758 Jósvalfő, Tengerszem oldal 1.), a továbbiakban „Szervező” nyereménysorsolással egybekötött pontgyűjtő játékot hirdet, a továbbiakban „Játék”. A Játékhoz kapcsolódó adatkezelést, adatfeldolgozást, a játékhoz kapcsolódó egyéb feladatokat az Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság végzi (a továbbiakban: "Adatkezelő").

2. A Játékban részt vevő személyek, részvételi jogosultság

A Játékban kizárólag magyarországi lakó- vagy tartózkodási hellyel, továbbá e-mail címmel rendelkező, 18. életévét betöltött magyar állampolgár vehet részt, aki természetes személy (továbbiakban "Játékos").

18 év alatti személyek nem vehetnek részt a játékban.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező dolgozói és ezen dolgozók Ptk. 8:1. § (1) bekezdés 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, továbbá minden olyan Játékos, aki a regisztrációnál személyes adatok megadásakor nem a valóságnak megfelelő, hatósági igazolvánnyal igazolható adatot ad meg.

A Játékosok egy kategóriában indulhatnak:

- felnőttek, 18 éves kortól

A Játékos (a) a Játék 3. pontban írt időtartama alatt a Szervező weboldalán közzétett kvízfeladatok közül (4 db) minimum 1 darabot teljesít, és (b) elfogadja a jelen játékszabályzatban ("Játékszabályzat"), valamint a Google által előírt irányelvekben meghatározott valamennyi feltételt. A Játékos további pontokat gyűjthet a 4. pontban ismertetett programokon való részvétel útján. A kvízfeladatok közül minimum 1 darab teljesítése szükséges ahhoz, hogy a Játékos részt vegyen a Játékon. Amennyiben a Játékos nem vesz részt legalább egy kvízzjátékon, nincs lehetősége a 4. pontban ismertetett, egyéb programokon részt venni és pontot gyűjteni. A kvízzjátékon való részvétel elegendő a Játékon való részvételhez. A Játékos a Szervező rendelkezésére bocsátott személyes adatainak (jelige, életkor, e-mail cím) Játékkal összefüggő kezeléséhez (a továbbiakban együtt: "Pályázat") hozzájárul.

A Játékosok az általuk megadott jeligével, e-mail címük, illetve életkoruk alapján kerülnek rögzítésre. Az adatok esetleges változásaiból eredő, a Szervező érdekkörén kívül eső, technikai problémákért (különösen, de nem kizárólag adatok megváltozása, e-mail cím megváltozása stb.) a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

Azok a Pályázatok, amelyek a Játékszabályzatban leírt alaki és tartalmi előírásoknak nem felelnek meg, a Játékból automatikusan kizárásra, míg az érvényes Pályázatok rögzítésre kerülnek.

A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárja a Játékból.

A Szervező kizárólag azokat a Pályázatokat tekinti érvényesnek, amelyeket jeligével, e-mail címmel és életkorral küldenek be. Amennyiben a Játékos nem saját maga által regisztrált e-mail címet vesz igénybe, a Játékkal kapcsolatos, e-mail postafiók jogosultságából fakadó vitákkal kapcsolatban a Szervező mindennemű felelősségét kizárja.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Pályázatok a Játékszabályzat feltételeinek teljesítése végett a Szervező megvizsgálhatja, és amennyiben azok, illetve az azt beküldő Játékos bármely okból nem felel meg a Játékszabályzat feltételeinek, úgy az érintett Játékost a Játékból kizárhatja.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy tömegesen generált e-mail címekkel vesznek részt a játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban, abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek okoztak.

3. A Játék időtartama:

A Játék 2022. május 20-tól 2022. június 11-ig tart.

A Pályázatok beérkezésének 2022. június 11. 15:29:59 óráig kell megtörténniük.

Eredményhirdetés: 2022. június 11-én a Szervező weboldalán és Facebook oldalán.

A Pályázat beérkezési időpontja: a Játék pontgyűjtő füzetének a Szervező aggteleki Információs Irodájában (3759 Aggtelek, Baradla oldal 3.) történő leadási időpontja (személyesen vagy postai úton) az irányadó.

4. A játék menete

A Játékosoknak a Játékban minél több pontot kell gyűjteniük. Május 20. és június 11. között az alábbi pontgyűjtési lehetőségek állnak rendelkezésre:

- Kvízszorozat
4 forduló, egy kategória. A Játékban történő részvétel feltétele minimum 1 forduló kitöltése.
Minden Játékos fordulónként 1 db űrlap kitöltéssel vehet részt.
A legalább 50 %-ot elért kvízzjáték tekinthető érvényesnek, vagyis ad jogosultságot a Játékban történő részvételre és pontgyűjtésre.
A kvízszorozat egyes fordulóit május 20. és június 8. között lesznek elérhetőek az alábbiak szerint:
1. forduló: május 20-24.
2. forduló: május 27-31.
3. forduló: június 1-5.
4. forduló: június 4-8.
Pontérték (fordulónként): 1-1 pont
- Szervező által hirdetett programon történő részvétel (barlangtúra, felszíni túra, környezeti nevelési program, Kincskereső ösvény, fogatozás, nemzeti parkos szálláshely igénybevétele)
Pontérték (alkalmanként és programtípusonként): 1-1 pont
- Részvétel filmvetítésen (június 11., 10.00-16.00; vörös-tói látogatóközpont)
Pontérték: 2 pont
- Denevérmúzeum megtekintése (június 11., 10.00-16.00; 3761 Szinpetri, Dózsa György út 65.)
Pontérték: 3 pont
- Részvétel természetismereti játszóházban (június 11., 10.00-16.00; Aggtelek, Baradla-barlang fogadótere)
Pontérték: 1 pont

A pontok – az online kvízszorozaton szerzett pontok is – a Szervező által biztosított sorszámozott pontgyűjtő füzetben kerülnek rögzítésre. Pontgyűjtő füzet csak a kvízszorozat minimum 1 fordulójának kitöltése után vehető át a Szervező aggteleki Információs Irodájában jelige, életkor és e-mail cím megadásával. Amennyiben a Játékos csak a kvízszorozatban vesz részt, nem szükséges a pontgyűjtő füzet személyes átvétele, a pontok automatikusan rögzítésre kerülnek.

Egy Játékos kizárólag egy e-mail címmel vehet részt a Játékban. Kizárható (akár a nyertességről történő értesítés kézhezvételét követően is) az a Játékos, aki eltérő adatokkal és/vagy egynél több e-mail címmel küld be Pályázatot a Játékra.

Egy e-mail cím csak egy Játékos által adható meg érvényesen.

A Játék során az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- jelige
- e-mail cím
- életkor

A Játékosnak el kell fogadnia jelen Játék játékszabályzatát, adatkezelési tájékoztatóját, hozzá kell járulnia a személyes adatainak a nyereményjáték lebonyolításával kapcsolatos célokból történő kezeléséhez.

Szervező a Játékosok között összesen 35 db nyertest hirdet ki (továbbiakban Nyertes). Rangsorolás az elért pontszámok alapján történik, pontazonosság esetén kerül sor sorsolásra. A sorsolás a véletlenszerűség elvének eleget tevő gépi sorsolással (<https://www.random.org/lists/>) történik. A sorsolás a Szervező székhelyén háromtagú sorsoló bizottság jelenlétében történik. A bizottság a sorsolásról jegyzőkönyvet vesz fel, amelyet a bizottság tagjai a sorsolást követően aláírásukkal hitelesítenek.

A nyeremény egy, a Szervező által 2022. június 12-én 10.30-kor Aggtelekről indításra kerülő ún. „Hosszútúra a Baradla-barlangban” elnevezésű túrán való részvétel. A Nyereményről bővebb információkat itt találhat: <https://anp.hu/tura/13>. A Nyeremény módosításának jogát a Szervező fenntartja magának. A Nyeremény másra át nem ruházható, és készpénzre át nem váltható.

5. Nyertesek értesítése, nyeremény átadása

Amennyiben a személyes adatok kezelése kapcsán a Játékban való részvétellel kapcsolatban a Játékban történő részvételhez, illetve szükség esetén a sorsoláshoz, a Nyeremény igénybevételehez megadott hozzájárulás visszavonása a Játék időtartama alatt, illetve a Nyeremény igénybevétele előtt történik, a Játékban, illetve a Sorsolásban a Játékos nem vesz részt, illetve a Nyeremény általa nem vehető igénybe, mivel a Játékban való részvétel, a pontok összesítése, illetve szükség esetén a sorsolás a Játékosok valamely azonosító adatai alapján történik, a Nyeremény igénybevételehez pedig értesítési információk szükségesek.

A Nyeremény igénybevétele követően a Nyertes nem tehet olyan nyilatkozatot, mely jelen Játékszabályzatba foglalt vállalásával ellentétes. A Játék Nyereményét csak olyan Játékos nyerheti meg és veheti igénybe, aki a Játék és a pontok összesítésének időtartama alatt, és az esetleges sorsolás időpontjában is a fenti, valamint az adott Játékra vonatkozó Szabályzatban meghatározott valamennyi feltételt teljesíti.

A Szervező a Játék eredményét a 4. pontban írt pontok összesítését, illetve az esetleges sorsolást követően, 2022. június 11-én legkésőbb 19.00 órakor weboldalán (www.anp.hu) és Facebook oldalán közzéteszi. A nyilvánosságra hozatal során, a Játékosok által megadott jelige és az életkor jelenik meg, amelyhez valamennyi Játékos a Játékra történő jelentkezéssel kifejezetten hozzájárul. A nyertesekkel a Szervező e-mail üzenetben (”Értesítés”) veszi fel a kapcsolatot és egyeztetni a Nyeremény igénybevételenek (személyes igénybevétel) részleteit.

A nyertes Játékos köteles az Értesítést haladéktalanul, de legkésőbb 2022. június 11. 21:59:59 óráig visszaigazolni. Amennyiben a nyertes Játékos az Értesítésre a jelen pontban meghatározott határidőn belül nem reagál, úgy a Nyereményre a továbbiakban nem jogosult.

Amennyiben a nyertes Játékos fenti határidőig a Nyeremény átvételéhez szükséges adatokat nem adja át Szervező részére, úgy a Nyereményre szóló jogosultságát véglegesen elveszíti.

A Nyeremény igénybevételehez az alábbi valós adatok hiánytalan megadása szükséges:

- Név
- Jelige
- E-mail-cím
- Életkor

A Szervező kizárja a Játékból azt a Pályázatot, amelyre nézve az azt beküldő Játékos által a Nyeremény azért nem vehető igénybe, mert a Pályázatán, illetve az Értesítés visszaigazolásában

feltüntetett személyes adatok nem valóságosak, hiányosak vagy tévesek, vagy a Pályázatot beküldő Játékos egyéb okból nem felel meg a jelen szabályzatban leírt személyi feltételeknek. A Játékos téves adatszolgáltatásából eredően a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Nyertes a nyereményét kizárólag személyesen veheti igénybe. Amennyiben ez nem történik meg, úgy Nyertes nem jogosult nyereményére. A nyeremény igénybevételének egyetlen lehetséges dátuma 2022. június 12. 10.30.

6. Adózás, költségek

A Nyereményhez tartozó esetleges SZJA fizetési kötelezettséget a Szervező viseli. Szervezőt a Nyeremények fentiek szerinti átadásán és adóvonzatok kiegyenlítésén kívül további kötelezettség nem terheli.

7. Vegyes rendelkezések

A Pályázatok hiányosságaért/hibájáért (pl. téves vagy nem valóságos adat feltüntetése stb.), a Nyeremény időjárási vagy egyéb előre nem látható körülmények miatti elmaradásáért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Amennyiben a nyertes Játékos a Nyereményét nem veszi igénybe, azt a továbbiakban a Szervezőtől nem követelheti.

A Játékban a Játékosnak olyan e-mail címet kell használnia, illetve megadnia, amin a Játék ideje alatt értesíthető nyertességéről, és a nyeremény igénybevétele érdekében szükséges további teendőiről. Ezen felelősség a Játékosé, ebből fakadó problémákért a Szervezőt semmilyen felelősség nem terheli.

A Szervező kizárja a felelősségét minden, a www.google.com és facebook.com weboldalt, illetve az azt működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben a weboldalt, illetve szervert ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, a nyertes/nem nyertes státuszukat, stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt (pl. tömegesen generált e-mail címek létrehozását), illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen, vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Ha a Játékos a Pályázat beküldése közben bezárja a böngésző ablakot vagy, ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező semmilyen felelősséget nem vállal.

Szervező kizárja a felelősségét a weboldal rajta kívülálló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem vagy korlátozottan használható, ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

Szervező semmilyen felelősséget nem vállal, illetve mindennemű kártérítési igényt kizár a regisztráció vagy a Pályázat beküldésével kapcsolatban esetlegesen felmerülő technikai hibákért (hardware- vagy software-hibák, lassú számítógép vagy internetkapcsolat/elérhetőség, internet szolgáltatók hibája, szerver-, vagy szolgáltatói hiba, az internetes oldal bármely okból történő

részbeni vagy teljes elérhetetlensége, hálózati túlterheltség, engedély nélküli emberi vagy nem emberi beavatkozás a Játékba, így különösen, de nem kizárólagosan jogosulatlan hamisítás, számítógép-kalózkodás, lopás, vírus) továbbá kizár minden kártalanítási, kártérítési igényt a Játék során, a Játék esetleges hibáiból, hiányosságaiból, hibás működéséből, a Játék során bekövetkezett késésekből eredő vagy ahhoz kapcsolódó költségeikért, károkért, veszteségeikért.

A Játék semmilyen módon nem szponzorált a Google által, illetve semmilyen tekintetben nem kapcsolódik a Google-hoz. Az adatszolgáltatás nem a Google részére, hanem a Szervező részére történik.

Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit indokolás nélkül módosítsa, ideértve a pontszerzési lehetőségek megváltoztatását és a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi.

Jósvafő, 2022. 05. 18.

Aggteleki Nemzeti Park Igazgatóság
Szervező